

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**ANALISIS, DISAIN, DAN PERBAIKAN APLIKASI JOBS**  
**PADA PT TELKOM DIVRE V JAWA TIMUR**



Oleh:

Nama : Muhammad Ayub

Nim : 07.41010.0373

Program : S1(Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**SEKOLAH TINGGI**  
**MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER**  
**SURABAYA**  
**2011**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**ANALISIS, DISAIN, DAN PERBAIKAN APLIKASI JOBS**  
**PADA PT TELKOM DIVRE V JAWA TIMUR**



Oleh:

Nama : Muhammad Ayub

Nim : 07.41010.0373

Program : S1(Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**SEKOLAH TINGGI**  
**MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER**  
**SURABAYA**

**2011**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**ANALISIS, DISAIN, DAN PERBAIKAN APLIKASI JOBS**  
**PADA PT TELKOM DIVRE V JAWA TIMUR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

Nama : Muhammad Ayub

Nim : 07.41010.0373

Program: S1(Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**SEKOLAH TINGGI**  
**MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER**  
**SURABAYA**

**2011**

# **LAPORAN KERJA PRAKTEK**

## **ANALISIS, DISAIN, DAN PERBAIKAN APLIKASI JOBS PADA PT TELKOM DIVRE V JAWA TIMUR**

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, Januari 2011

Disetujui :

Pembimbing

Penyelia

**Tegar Heru Susilo, S.Kom.**  
NIDN. 0702028402

**Adhi Prasetyo, S.Kom.**  
NIK. 40194307

Mengetahui :

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

**Tutut Wuriyanto, M.Kom.**  
NIDN. 0703056702

## ABSTRAK

PT Telkom Divre V Jatim memiliki sebuah aplikasi berbasis web yang sedang dikembangkan. Aplikasi ini hanya dapat digunakan di dalam internal perusahaan. Aplikasi yang diberi nama “JOBS” ini dapat digunakan untuk *upload* dokumen, *download* dokumen, penyampaian pendapat, mengelola kinerja, dan beberapa fasilitas lainnya. Fasilitas mengelola kinerja merupakan fasilitas baru dalam aplikasi “JOBS” yang diberi nama menu SKI (Sasaran Kinerja Individu). Beberapa proses dalam fasilitas SKI belum sesuai dengan harapan pengembang aplikasi, yaitu bagian ISDC (*Information System Delivery Channel*).

Oleh karena itu, perlu diadakannya analisis terhadap proses bisnis yang seharusnya berjalan di dalam menu SKI. Desain yang dapat menggambarkan alur proses yang ada dalam menu SKI juga dibuat untuk memudahkan dalam proses perbaikan. Dengan demikian, diharapkan proses yang ada dalam menu SKI dapat berjalan dengan semestinya.

Kata kunci: analisis, SKI, proses

## **KATA PENGANTAR.**

Puji syukur kehadiran Allah SWT. Berkat limpahan rahmatnya, penulis telah menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul “Analisis, Desain, dan Perbaikan Aplikasi JOBS pada PT Telkom Divre V Jawa Timur”.

Berkat dukungan yang diberikan kepada penulis, penyusunan laporan kerja praktek dapat berjalan dengan lancar dan memperoleh hasil yang memuaskan. Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ayahanda dan Ibunda tercinta yang selama ini telah memberikan segalanya untuk anaknya.
2. Bapak Rufuss, selaku General Support yang telah memberikan saya tempat untuk melakukan kerja praktek di bagian ISDC.
3. Bapak Joni, selaku staff HRD yang telah mengijinkan saya untuk melakukan kerja praktek di Telkom Divre V Jatim.
4. Bapak Adhi Prasetyo, selaku penyelia yang sabar dalam menjelaskan permasalahan.
5. Mbak Kris, yang telah membantu dalam mendapatkan informasi yang cukup.
6. Bapak Dr.Yoseph Jangkung Karyantoro, MBA, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya .
7. Tegar Heru Susilo, S.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dalam mengerjakan kerja praktek ini.
8. Hanif dan Indra yang telah menjalani rasa susah dan senang dengan saya saat bersama-sama melakukan kerja praktek di Telkom.

9. Farid, Dedy Sya'ban, Arif, Ilham dan semua teman yang telah memberi dukungan, saran, kritik, dan pengalaman kerja prakteknya terdahulu.
10. Serta tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Kerja Praktek ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan nasehat.

Penulis menyadari bahwa kerja praktek yang dikerjakan masih banyak kekurangan, sehingga kritik dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar analisis, disain, dan perbaikan aplikasi ini dapat lebih baik lagi dikemudian hari. Semoga laporan kerja praktek ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, Januari 2011

Penulis

*Kita memiliki dua tangan*

*Satu tangan untuk menolong diri kita sendiri*

*Satu tangan yang lain untuk menolong sesama*

*Dan Siapakah yang memberi kita kedua tangan itu?*

*Allah S.W.T*



Ku persembahkan kepada

Ayahanda & Ibunda tercinta

Beserta semua orang yang menyayangiku

## DAFTAR ISI

ABSTRAKSI .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.2    Perumusan Masalah .....	2
1.3    Pembatasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan .....	3
1.5    Sistematika Penulisan .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1    Sejarah PT Telkom, Tbk. ....	5
2.2    Visi dan Misi PT Telkom, Tbk .....	6
2.3    Pilar Bisnis PT Telkom, Tbk.....	7
2.4    Pembagian Wilayah .....	8
2.5    Tentang PT Telkom Divisi Regional V Jawa Timur .....	9
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1    Konsep Siklus Hidup Pengembangan Sistem .....	10
3.1.1    Perencanaan .....	10
3.1.2    Pengembangan .....	11
3.1.3    Investigasi sistem .....	11
3.1.4 Analisis .....	12
3.1.5    Perancangan .....	13

3.1.6	Implementasi .....	14
3.1.7	Pemeliharaan .....	15
3.1.8	Evaluasi .....	17
3.2	Aplikasi .....	17
3.3	Data Flow Diagram .....	18
3.4	Entity Relational Diagram .....	20
<b>BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTEK .....</b>		<b>22</b>
4.1	Analisis Permasalahan .....	22
4.2	Flowchart .....	23
4.3	Data Flow Diagram (DFD) .....	24
4.3.1	Contex Diagram Sistem .....	24
4.3.2	DFD Level 0 .....	25
4.4	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	26
4.4.1	ERD Konseptual .....	26
4.4.2	ERD Physical Rekrutmen Pegawai .....	26
4.5	Desain Table .....	26
4.5.1	Tabel SKU .....	26
4.5.2	Tabel SKU_PROGRAM .....	27
4.6	Implementasi .....	28
4.6.1	Menu Awal SKI .....	28
4.6.2	Menu Input SKU .....	29
4.6.3	Penyimpanan Berhasil .....	29
4.6.4	Otomatisasi Bobot SKU .....	30
4.6.5	Bobot SKU Terpenuhi .....	30
4.6.6	Input Program .....	31
4.6.7	Batas Bobot Program .....	32
4.6.8	Penyimpanan Program .....	32

4.6.9	Daftar Program.....	33
4.6.10	Sisa Bobot Program .....	33
4.6.11	Tahun SKU .....	34
BAB V PENUTUP.....		35
5.1	Kesimpulan .....	35
5.2	Saran .....	35

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	9
Gambar 3.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	10
Gambar 3.2 Model Water Fall .....	16
Gambar 3.3 Simbol dalam DFD .....	19
Gambar 4.1 Flowchart Input SKU .....	23
Gambar 4.2 Flowchart Input Program (Sub SKU) .....	24
Gambar 4.3 Context Diagram SKI.....	24
Gambar 4.4 DFD Level 0.....	25
Gambar 4.5 ERD CDM SKI .....	26
Gambar 4.6 ERD PDM SKI.....	26
Gambar 4.7 Menu SKI .....	28
Gambar 4.8 Menu Input SKU .....	29
Gambar 4.9 Alert Penyimpanan SKU Berhasil.....	29
Gambar 4.10 Batas Bobot yang SKU Diperbolehkan.....	30
Gambar 4.11 Bobot Mencapai 100 per Tahun .....	30
Gambar 4.12 Alert Bobot SKU Penuh.....	31
Gambar 4.13 Pilih SKU .....	31
Gambar 4.14 Batas Bobot Program .....	32
Gambar 4.15 Penyimpanan Program .....	32
Gambar 4.16 Daftar Program.....	33
Gambar 4.17 Sisa Bobot Program.....	33
Gambar 4.18 Tahun SKU.....	34

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Analisa Permasalahan .....	23
Tabel 4.2 Tabel SKU.....	27
Tabel 4.3 Tabel SKU_PROGRAM.....	27

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perubahan suatu aplikasi untuk meningkatkan pelayanan, menambah fasilitas, atau sekedar memperbaiki fasilitas atau menu yang sudah ada merupakan suatu hal yang harus diperhatikan untuk mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi. Adanya fasilitas baru dalam aplikasi tentu harus berdasarkan proses-proses yang benar. Oleh karena itu, analisis, desain, dan perbaikan dalam suatu fasilitas yang ada dalam aplikasi diperlukan untuk memenuhi proses-proses yang harus ada.

PT Telkom Divre V Jatim memiliki sebuah aplikasi berbasis web yang sedang dikembangkan. Aplikasi ini hanya dapat digunakan di dalam internal perusahaan. Aplikasi yang diberi nama “JOBS” ini dapat digunakan untuk *upload* dokumen, *download* dokumen, penyampaian pendapat, mengelola kinerja, dan beberapa fasilitas lainnya. Fasilitas mengelola kinerja merupakan fasilitas baru dalam aplikasi “JOBS” yang diberi nama menu SKI (Sasaran Kinerja Individu). Beberapa proses dalam fasilitas SKI belum sesuai dengan harapan pengembang aplikasi, yaitu bagian ISDC (*Information System Delivery Channel*).

Oleh karena itu, perlu diadakannya analisis terhadap proses bisnis yang seharusnya berjalan di dalam menu SKI. Desain yang dapat menggambarkan alur proses yang ada dalam menu SKI juga dibuat untuk memudahkan dalam proses perbaikan. Dengan demikian, diharapkan proses yang ada dalam menu SKI dapat berjalan dengan semestinya.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Perumusan masalah berdasarkan latar belakang di atas adalah bagaimana melakukan analisis, desain, dan perbaikan aplikasi JOBS pada PT Telkom Divre V Jatim.

## **1.3 Pembatasan Masalah**

Berdasarkan perumusan masalah di atas, pembatasan masalah dalam kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Ruang lingkup analisis dan perbaikan dilakukan hanya pada proses-proses yang ada di dalam menu SKI.
2. Desain dilakukan untuk menggambarkan alur proses dalam menu SKI saja.
3. Acuan dalam analisis, desain, dan perbaikan berdasarkan arahan yang diberikan penyelia sebagai berikut:
  - 3.1 Tahun input dimulainya suatu program kerja minimal tahun yang sedang berjalan.
  - 3.2 Total bobot SKU (Sasaran Kinerja Unit), sub-menu SKI, tidak boleh lebih dari 100 per tahun.
  - 3.3 Setiap SKU memiliki program di mana total bobot program-program tersebut tidak dapat melebihi bobot SKU.



#### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari Kerja Praktek ini adalah untuk melakukan analisis, desain, dan perbaikan aplikasi JOBS pada PT Telkom Divre V Jatim agar berjalan dengan semestinya.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Laporan kerja praktek ini memiliki beberapa bab dan berbagai sub-sub bab yang bertujuan menjelaskan pokok bahasan dalam menyusun laporan ini. Adapun sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

##### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan secara garis besar latar belakang masalah, tujuan, pembatasan masalah, tujuan masalah, dan sistematika penulisan.

##### **BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Bab ini menjelaskan secara singkat tentang PT Telkom Divisi Regional V Jawa Timur. Beberapa yang dibahas adalah sejarah PT Telkom, Visi dan Misi PT Telkom, Pilar Bisnis PT Telkom, Pembagian Wilayah PT Telkom, dan Tentang PT Telkom Divre V Jatim,.

##### **BAB III : LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori pendukung dalam mengerjakan laporan Kerja Praktek ini. Dalam bab ini dibahas mengenai siklus hidup pengembangan sistem yang terdiri dari perencanaan, pengembangan, dan evaluasi. Pengembangan merupakan fokus dari bab ini sehingga dijelaskan secara lebih detil mengenai investigasi data, analisis, desain, implementasi, dan pemeliharaan.

#### BAB IV : DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Bab ini menjelaskan tentang simulasi menu SKI pada aplikasi JOBS.

#### BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas uraian kesimpulan tentang sistem yang telah dibuat, beserta saran-saran yang diambil sesuai dengan hasil pembahasan.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1 Sejarah PT Telkom, Tbk.**

Pada tahun 1882, didirikan sebuah badan usaha swasta penyedia layanan pos dan telegraf. Layanan komunikasi kemudian dikonsolidasikan oleh Pemerintah Hindia Belanda ke dalam jawatan Post Telegraaf Telefoon (PTT). Sebelumnya, pada tanggal 23 Oktober 1856, dimulai pengoperasian layanan jasa telegraf elektromagnetik pertama yang menghubungkan Jakarta (Batavia) dengan Bogor (Buitenzorg). Pada tahun 2009 momen bersejarah tersebut dijadikan sebagai patokan hari lahir Telkom.

Pada tahun 1961, status jawatan diubah menjadi Perusahaan Negara Pos dan Telekomunikasi (PN Postel). Kemudian pada tahun 1965, PN Postel dipecah menjadi Perusahaan Negara Pos dan Giro (PN Pos & Giro) dan Perusahaan Negara Telekomunikasi (PN Telekomunikasi).

Pada tahun 1974, PN Telekomunikasi diubah namanya menjadi Perusahaan Umum Telekomunikasi (Perumtel) yang menyelenggarakan jasa telekomunikasi nasional maupun internasional. Tahun 1980 seluruh saham PT Indonesian Satellite Corporation Tbk. (Indosat) diambil alih oleh pemerintah RI menjadi Badan Usaha Milik Negara (BUMN) untuk menyelenggarakan jasa telekomunikasi internasional, terpisah dari Perumtel. Pada tahun 1989, ditetapkan Undang-undang Nomor 3 Tahun 1989 tentang Telekomunikasi, yang juga mengatur peran swasta dalam penyelenggaraan telekomunikasi.

Pada tahun 1991 Perumtel berubah bentuk menjadi Perusahaan Perseroan (Persero) Telekomunikasi Indonesia berdasarkan Peraturan Pemerintah Nomor 25 Tahun 1991. Pada tanggal 14 November 1995 dilakukan penawaran umum perdana saham Telkom. Sejak itu saham Telkom tercatat dan diperdagangkan di Bursa Efek Jakarta (BEJ), Bursa Efek Surabaya (BES), Bursa Saham New York (NYSE) dan Bursa Saham London (LSE). Saham Telkom juga diperdagangkan tanpa pencatatan di Bursa Saham Tokyo.

Tahun 1999 ditetapkan Undang-undang Nomor 36 Tahun 1999 tentang Penghapusan Monopoli Penyelenggaraan Telekomunikasi. Memasuki abad ke-21, pemerintah Indonesia melakukan diregulasi di sektor telekomunikasi dengan membuka kompetisi pasar bebas. Dengan demikian, Telkom tidak lagi memonopoli telekomunikasi Indonesia. Tahun 2001 Telkom membeli 35% saham Telkomsel dari PT Indosat sebagai bagian dari implementasi restrukturisasi industri jasa telekomunikasi di Indonesia yang ditandai dengan penghapusan kepemilikan bersama dan kepemilikan silang antara Telkom dan Indosat. Sejak bulan Agustus 2002 terjadi duopoli penyelenggaraan telekomunikasi lokal. Pada 23 Oktober 2009, Telkom meluncurkan "*New Telkom*" ("Telkom baru") yang ditandai dengan penggantian identitas perusahaan.

## **2.2 Visi dan Misi PT Telkom, Tbk**

Sebagai salah satu Badan Usaha Milik Negara yang terbesar, PT Telkom tentu memiliki visi dan misi untuk tujuan perusahaannya. Visi dan Misi tersebut adalah sebagai berikut:

**Misi:**

*To become a leading Telecommunication, Information, Media & Edutainment (TIME) Player in the Region*

PT Telkom memposisikan dirinya sebagai perusahaan yang mampu menjadi pemain utama dalam bidang telekomunikasi, informasi, media, dan edutainment(TIME) di Indonesia, ASEAN, ASIA, serta Asia-Pasifik.

**Visi:**

1. *To Provide TIME Services with Excellent Quality & Competitive Price.*
2. *To be the Role Model as the Best Managed Indonesian Corporation.*

PT Telkom menyediakan pelayanan TIME dengan kualitas yang sempurna dan harga yang kompetitif, serta menjadi model acuan sebagai perusahaan Indonesia yang paling baik dikelola.

**2.3 Pilar Bisnis PT Telkom, Tbk.**

PT Telkom memiliki lima pilar bisnis yang menjadi ciri khas Badan Usaha Milik negara ini, lima pilar bisnis tersebut adalah sebagai berikut:

1. Fixed Phone(TELKO Phone)
  - Personal Line
  - Corporate Line
  - Wartel & Telum
2. Mobile Phone(TELKOMSEL)
  - Interconnection Services
  - Prepaid Services(simPATI)

Postpaid Services(Halo)

3. Network & Interconnection(TELKOM Intercarier)

Interconnection Services

Network Leased Services

4. Data & Internet

Leased Channel Service (TELKOM Link)

Internet Service (TELKOMNet)

VoIP Service (TELKOM Save & Global 017)

SMS Service (from TELKOMSEL, TELKOMFlexi & TELKOM SMS)

5. Fixed Wireless Acces(TELKOM Flexi)

Prepaid Services (Flexi Trendy)

Postpaid Services (Flexi Classy)

## **2.4 Pembagian Wilayah**

Karena wilayah yang dicakup PT Telkom cukup luas, maka dibagilah tujuh divisi regional, yaitu:

1. Divisi Regional Sumatera
2. Divisi Regional Jakarta
3. Divisi Regional Jawa Barat dan Banten
4. Divisi Regional Jateng DIY
5. Divisi Regional Jawa Timur
6. Divisi Regional Kawasan Indonesia Timur

## 2.5 Tentang PT Telkom Divisi Regional V Jawa Timur

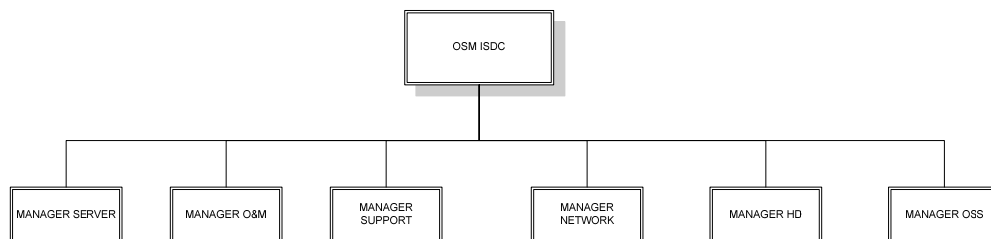
PT Telkom Divre V Jatim berpusat di jalan Ketintang nomor 156 Surabaya. Wilayah usaha Divisi Regional V Jatim meliputi seluruh wilayah Jawa Timur yang terbagi dalam lima Kantor Daerah Pelayanan Telkom (Kandatei) yaitu:

1. Kandatel Surabaya Timur
2. Kandatel Surabaya Barat
3. Kandatel Malang
4. Kandatel Madiun
5. Kandatel Jember

### STRUKTUR ORGANISASI

#### PT. TELKOM DIVRE V JAWA TIMUR UNIT INFORMATION SYSTEM

#### DELIVERY CHANNEL(ISDC)



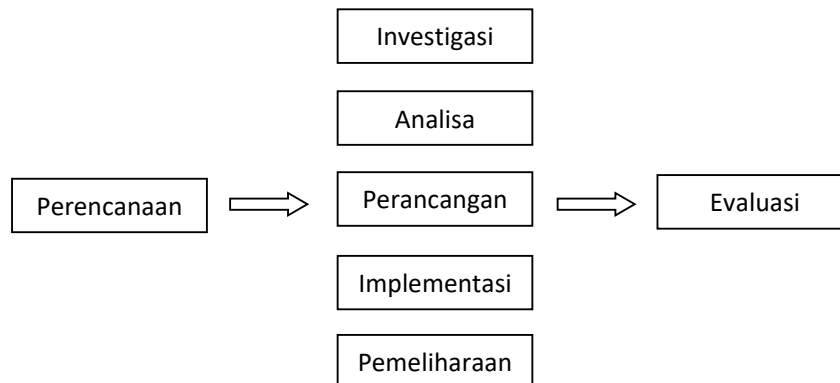
Gambar 2.1 Struktur Organisasi

## BAB III

### LANDASAN TEORI

#### 3.1 Konsep Siklus Hidup Pengembangan Sistem

Menurut Tata Subatri (2004:56) siklus hidup pengembangan sistem merupakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama dan langkah-langkah pada tahapan tersebut dalam proses pengembangan sistem. Tata Subatri juga menjelaskan fase-fase yang ada dalam pengembangan sistem, yaitu fase perencanaan, fase pengembangan, dan evaluasi. Fase pengembangan terdiri dari beberapa langkah, yaitu investigasi sistem, analisis sistem, disain sistem, implementasi sistem, dan pemeliharaan sistem.



Gambar 3.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem

##### 3.1.1 Perencanaan

Menurut Tata Subatri (2004:58) perencanaan pengembangan sistem informasi bertujuan untuk mengidentifikasi dan memprioritaskan sistem informasi apa yang akan dikembangkan, sasaran-sasaran yang ingin dicapai, jangka waktu pelaksanaan serta mempertimbangkan dana yang tersedia dan siapa yang akan



melaksanakan. Setelah direncanakan, maka akan dinilai kelayakannya. Tata Subatri (2004:59) membagi tiga kelayakan yang akan dinilai dalam pengembangan sistem, yaitu kelayakan operasional, kelayakan teknis, dan kelayakan ekonomis. Menurut Jogiyanto (1989:73) perencanaan sistem dapat terdiri dari dua macam, yaitu perencanaan jangka pendek dan perencanaan jangka panjang. Perencanaan jangka pendek meliputi periode 1-2 tahun, sedangkan perencanaan jangka panjang meliputi periode sampai dengan lima tahun. Namun, Jogiyanto juga memberi catatan bahwa karena perkembangan teknologi, maka perencanaan yang lebih dari lima tahun sudah tidak tepat lagi.

### **3.1.2 Pengembangan**

Soendoro Herlambang dan Haryanto Tanuwijaya (2005:185) mendefinisikan proses pengembangan sistem sebagai sekumpulan tahap, tugas, dan aktivitas yang dibutuhkan untuk secara efisien mentransformasikan kebutuhan pemakai ke suatu solusi sistem yang efektif. Tata Subatri (2004:60) membagi tahapan pengembangan menjadi lima langkah, yaitu investigasi sistem, analisis sistem, disain sistem, implementasi sistem, dan pemeliharaan sistem.

### **3.1.3 Investigasi sistem**

Menurut Tata Subatri (2004:60) manfaat dari investigasi sistem adalah untuk menentukan masalah-masalah atau kebutuhan yang timbul. Hal itu memerlukan pengembangan sistem secara menyeluruh ataukah ada usaha lain yang dapat dilakukan untuk memecahkannya. Salah satu alternatif jawabannya mungkin saja merupakan suatu keputusan untuk tidak melakukan perubahan

apapun terhadap sistem yang berjalan. Alternatif lainnya mungkin hanya diperlukan perbaikan-perbaikan pada sistem tanpa harus menggantinya.

#### 3.1.4 Analisis

Jogiyanto (1989:129) berpendapat bahwa analisis sistem merupakan penguraian dari sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi, dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya. Sedangkan menurut Soendoro Herlambang dan Haryanto Tanuwijaya (2005:182), tahap analisis dilakukan untuk menentukan apakah akan merancang sistem yang baru atau memperbaharui sistem yang sudah ada. Pemakai sistem dan analis sistem bekerja sama untuk menjabarkan kebutuhan dan kemampuan dari sistem baru yang akan diusulkan.

Tahap analisis merupakan tahap yang kritis dan sangat penting, karena kesalahan di dalam tahap ini akan menyebabkan juga kesalahan pada tahap selanjutnya. Jogiyanto (1989:130) membagi empat langkah dalam melakukan analisis sistem. Empat langkah tersebut adalah *identify* untuk mengidentifikasi masalah, *understand* untuk memahami kerja sistem yang ada, *analyze* untuk menganalisis sistem, dan *report* untuk membuat laporan hasil analisis. Tujuan utama dari analisis sistem menurut Tata Sutabri (2004:84) adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan pelayanan kebutuhan informasi kepada fungsi-fungsi manajerial di dalam pengendalian pelaksanaan kegiatan operasional perusahaan.

- b. Membantu para pengambil keputusan, yaitu para pemimpin untuk mendapatkan bahan perbandingan sebagai tolok ukur hasil yang telah dicapainya.
- c. Mengevaluasi sistem-sistem yang telah ada dan berjalan sampai saat ini, baik pengolahan data, maupun pembuatan laporannya.
- d. Merumuskan tujuan-tujuan yang ingin dicapai berupa pola pengolahan data dan pembuatan laporan yang baru.
- e. Menyusun suatu tahap rencana pengembangan sistem dan penerapannya serta perumusan langkah dan kebijaksanaan.

### **3.1.5 Perancangan**

Pada tahap ini sebagian besar kegiatan yang berorientasi ke komputer dilaksanakan. Rencana pembuatan program dilaksanakan dan juga testing programnya. Menurut Jogiyanto (1989:197) desain sistem memiliki dua tujuan utama, salah satunya untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai sistem. Tujuan yang lain adalah untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat.

Untuk mencapai tujuan tersebut, desain tersebut harus berguna, mudah dipahami, dan nantinya mudah digunakan. Ini berarti bahwa data harus mudah ditangkap, metode-metode harus mudah diterapkan dan informasi harus mudah dihasilkan serta mudah dipahami dan digunakan. Desain atau perancangan sistem juga harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan sesuai dengan yang telah

didefinisikan pada tahap perencanaan sistem yang dilanjutkan pada tahap analisis sistem.

### **3.1.6 Implementasi**

Tujuan tahap implementasi ini adalah untuk menyelesaikan desain sistem yang sudah disetujui, menguji serta mendokumentasikan program-program dan prosedur sistem yang diperlukan, memastikan bahwa personil yang terlibat dapat mengoperasikan sistem baru dan memastikan bahwa konversi sistem lama ke sistem baru dapat berjalan secara baik dan benar (Sutabri,2004:61). Menurut Jogiyanto (1989:573) tahap implementasi merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk diimplementasikan. Tahapan implementasi menurut Jogiyanto adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan Rencana Implementasi

Rencana implementasi dimaksudkan terutama untuk mengatur biaya dan waktu yang dibutuhkan selama tahap implementasi.

2. Melakukan Kegiatan Implementasi

Kegiatan-kegiatan yang dapat dilakukan dalam tahap implementasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Pemilihan dan pelatihan personil
- b. Pemilihan tempat dan instalasi perangkat keras dan perangkat lunak
- c. Pemrograman dan pengetesan program
- d. Pengetesan sistem
- e. Konversi sistem

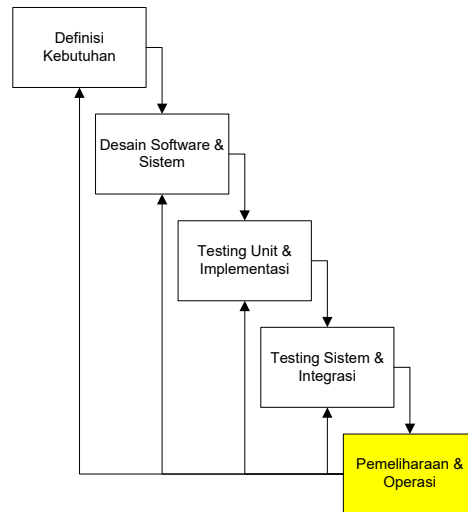
### 3. Tindak Lanjut Implementasi

Analisis sistem atau tester dapat melakukan pengetesan pada sistem ini dengan data-data yang sebenarnya.

#### 3.1.7 Pemeliharaan

Tujuan dari pemeliharaan sistem ini adalah untuk melakukan evaluasi sistem secara cepat dan efisien, menyempurnakan proses pemeliharaan sistem dengan selalu menganalisis kebutuhan informasi yang dihasilkan sistem tersebut dan meminimalkan gangguan kontrol dan gangguan operasi yang disebabkan oleh proses pemeliharaan sistem (Tata Sutabri, 2004:62). Pemeliharaan sistem tentu tidak dapat dilakukan begitu saja tanpa adanya beberapa alasan. Alasan pemeliharaan sistem menurut Soendoro Herlambang dan Haryanto Tanuwijaya (2005:185) adalah memperbaiki kesalahan, menjaga kemutakhiran sistem, dan meningkatkan kinerja sistem.

Memperbaiki kesalahan adalah hal yang paling mendasar dalam pemeliharaan sistem. Sistem tidak akan tepat dalam memberikan informasi pada pengguna apabila masih ada kesalahan di dalamnya, baik kesalahan logika, rumus, maupun teknik. Soendoro Herlambang dan Haryanto Tanuwijaya (2005:186) juga menjelaskan mengenai model *Water Fall* atau yang biasa disebut dengan model tradisional (klasik). Model ini adalah model yang paling banyak digunakan.



Gambar 3.2 Model Water Fall

Pada model *water fall*, fase pemeliharaan dan operasi merupakan fase terpanjang. Sistem dipasang, digunakan, dan dilakukan pemeliharaan termasuk pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru ditemukan pada fase ini. Pada fase ini sebenarnya proses evaluasi terhadap sistem juga dilaksanakan.

Gordon B. Davis dan Margrethe H. Olson (1984: 591) berpendapat bahwa pemeliharaan sebuah aplikasi dapat diklasifikasikan sebagai perbaikan dan peningkatan. Perbaikan dibutuhkan saat ditemukannya kode program yang salah atau tidak sempurna. Sedangkan peningkatan sama dengan penyempurnaan. Perbaikan adalah kegiatan yang sangat mendominasi pada awal penggunaan aplikasi. Pada waktu berikutnya, peningkatan atau penyempurnaan banyak dilakukan.

Pemeliharaan sistem dapat digolongkan menjadi empat jenis menurut Gary B. Shelly dan Harry J. Rosenblatt (2010:561) yaitu:

1. Corrective Maintenance

Pemeliharaan yang mendiagnosis kesalahan-kesalahan operasional yang ada dan membetulkannya.

2. Adaptive Maintenance

Pemeliharaan yang bertujuan untuk meningkatkan sistem secara operasional dan membuat sistem lebih mudah digunakan.

3. Perfective Maintenance

Pemeliharaan yang membuat sistem secara operasional lebih efisien, *reliable*, dan mudah dipelihara.

4. Preventive Maintenance

Pemeliharaan yang terdiri atas inspeksi periodik dan pemeriksaan sistem untuk mengungkap dan mengantisipasi permasalahan.

### 3.1.8 Evaluasi

Evaluasi perlu dilakukan untuk memastikan bahwa pelaksanaan pengembangan sistem sesuai dengan rencana yang telah ditetapkan baik dari segi waktu, biaya, maupun teknis.

## 3.2 Aplikasi

Definisi aplikasi menurut Eka Noviansyah (2008:4) adalah penggunaan atau penerapan suatu konsep yang menjadi suatu pokok pembahasan. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yang dibuat untuk menolong

manusia dalam melaksanakan tugas tertentu. Aplikasi *software* yang dirancang untuk suatu tugas khusus dapat dibedakan menjadi dua jenis, yaitu:

1. Aplikasi *software* spesialis, program dengan dokumentasi tergabung yang dirancang untuk menjalankan tugas tertentu.
2. Aplikasi paket, suatu program dengan dokumentasi tergabung yang dirancang untuk jenis masalah tertentu.

### **3.3 Data Flow Diagram**

Menurut Kendall & Kendall (2004:241), data flow diagram (DFD) dapat mengkarakteristikan secara grafis proses data dan aliran-aliran data pada suatu sistem proses bisnis. Keuntungan dari pendekatan DFD ini adalah sebagai berikut:

1. Bebas dari perubahan implementasi teknik dari sistem yang terlalu cepat.
2. Pemahaman terhadap hubungan antara sistem dan sub-sistem.
3. Menghubungkan antara pengetahuan sistem yang sekarang dengan pengguna melalui DFD.
4. Analisis sistem yang disetujui untuk menentukan jika data dan proses yang dibutuhkan sudah didefinisikan.



Kendall & Kendall (2004:243) mendefinisikan empat simbol dasar dalam DFD sebagai berikut:



Gambar 3.3 Simbol dalam DFD

1. Entitas merupakan simbol yang menggambarkan departemen, orang, bisnis, atau mesin yang dapat mengirim dan menerima data dari sistem. Entitas biasa disebut dengan sumber atau tujuan data. Entitas harus dideskripsikan dengan kata benda.
2. Aliran data menunjukkan pergerakan data dari satu poin ke poin yang lain, dengan kepala panah menuju poin tujuan. Aliran data harus diberi nama dengan kata benda. Aliran data menunjukkan data tentang orang, tempat, atau benda.
3. Proses merupakan simbol yang menunjukkan adanya perubahan dalam sistem. Oleh sebab itu, aliran data yang keluar dari proses harus berbeda dengan aliran data yang masuk.

4. Penyimpanan data merupakan simbol yang digunakan untuk menyimpan data. Penyimpanan data harus dinamakan dengan kata benda. Penyimpanan data dapat menyimpan data orang, tempat, atau benda.

### **3.4 Entity Relational Diagram**

Relasi merupakan hubungan antara entitas-entitas yang ada, seringkali disebut dengan hubungan antar data (Kendall & Kendall, 2004:584). Entity relational diagrams (ERD) memiliki tiga jenis hubungan antar entitas data. Berikut hubungan yang ada di ERD:

1. One to one

Yaitu relasi satu lawan satu yang terjadi bila satu record yang ada dalam satu entitas atau tabel hanya punya satu relasi pada file lain. Misalnya suatu departemen hanya mengerjakan satu jenis pekerjaan saja dan satu pekerjaan hanya dikerjakan oleh satu departemen saja.

2. One to many atau many to one

Yaitu relasi satu lawan banyak yang terjadi bila record dengan kunci tertentu pada satu file mempunyai relasi banyak record pada file lain. Misalnya suatu pekerjaan hanya dikerjakan oleh satu departemen saja, namun suatu departemen dapat mengerjakan beberapa macam pekerjaan sekaligus.

3. Many to many

Yaitu relasi banyak lawan banyak yang terjadi bila kedua file saling mempunyai relasi banyak record pada file yang lain. Misalnya satu

departemen mampu mengerjakan banyak pekerjaan, juga satu pekerjaan dapat ditangani oleh banyak departemen.

## BAB IV

### DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

#### 4.1 Analisis Permasalahan

PT Telkom Divre V Jatim sedang memperbaiki sebuah aplikasi untuk internal perusahaan yang diberi nama JOBS. Fasilitas yang diperbaiki ada pada menu SKI (Sasaran Kinerja Individu). Beberapa proses bisnis yang ada di dalamnya belum sempurna dengan munculnya kesalahan-kesalahan. Beberapa permasalahan yang dimaksud berdasarkan arahan perusahaan adalah sebagai berikut:

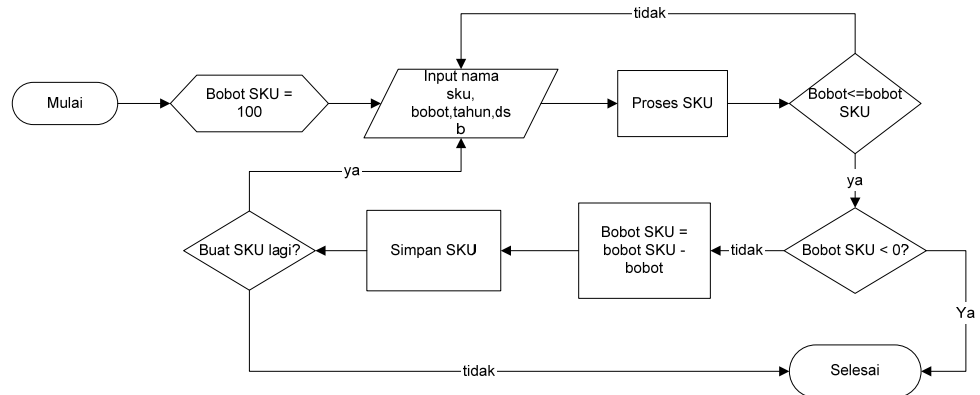
No	Permasalahan	Solusi
1	Tahun input SKU* (Sasaran Kinerja Unit) belum dibatasi.  *sub-SKI	Tahun input minimal tahun berjalan (sistem) hingga 10 tahun ke depan.
2	Total bobot SKU per pengguna per tahun dapat lebih dari 100.	Memberi batasan bobot SKU per pengguna per tahun sebanyak 100 dengan membandingkan total (sum) bobot SKU sebelumnya dengan memanfaatkan kueri SQL (Structure Query Language).
3	Total bobot program (sub-SKU) dapat lebih dari bobot SKU itu sendiri  Contoh: SKU dengan bobot 30	Setiap ada program baru, bobotnya akan dibandingkan dengan bobot SKU setelah ditotal dengan bobot program sebelumnya.

	memiliki program 1 dengan bobot 15, program 2 dengan bobot 15, dan program 3 dengan bobot 5. Jadi total bobot program adalah 35, padahal bobot SKU hanya 30	
--	---	--

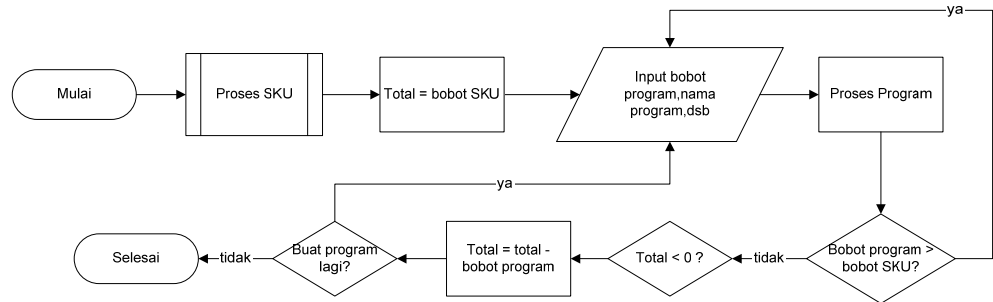
Tabel 4.1 Analisa Permasalahan

## 4.2 Flowchart

Flowchart digunakan untuk memberi gambaran mengenai proses yang berjalan di dalam menu SKI. Berikut digambarkan flowchart proses input SKU dan Program (Sub SKU).



Gambar 4.1 Flowchart Input SKU

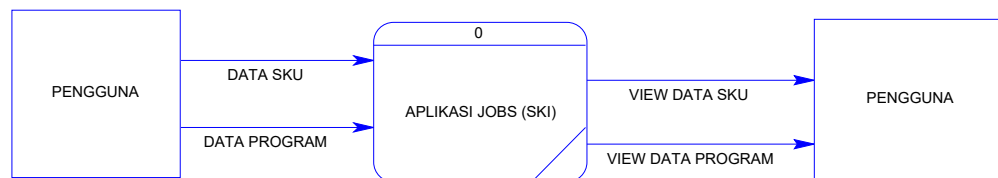


Gambar 4.2 Flowchart Input Program (Sub SKU)

### 4.3 Data Flow Diagram (DFD)

Pada sub bab ini akan dijelaskan perancangan dari aliran data, atau yang biasa disebut dengan Data Flow Diagram (DFD). Pada DFD simulasi SKI ini tidak dibahas mengenai hak akses. Hanya simulasi penggunaan menu SKI. Dengan kata lain tidak menggunakan sistem *Log In*.

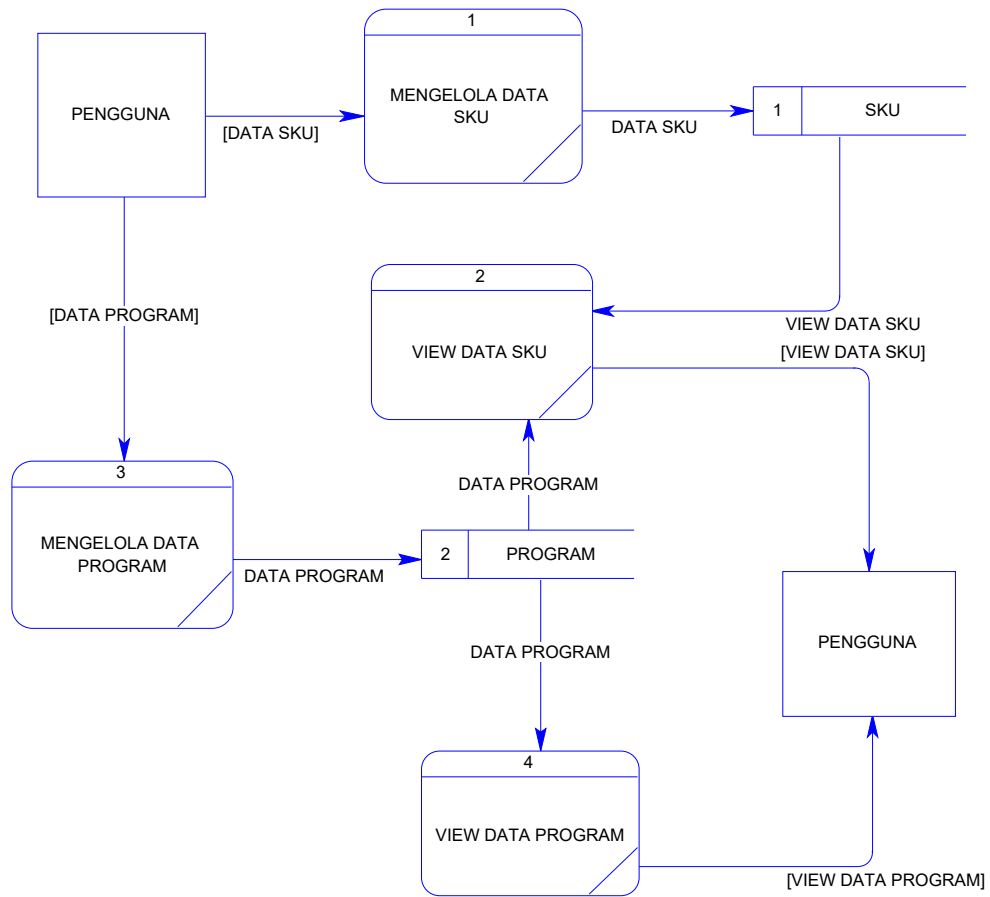
#### 4.3.1 Context Diagram Sistem



Gambar 4.3 Context Diagram SKI

Context Diagram di atas menjelaskan bahwa hanya ada satu pengguna dalam sistem, yaitu karyawan. Karyawan dapat mengelola dan melihat program-program yang dibuatnya.

### 4.3.2 DFD Level 0

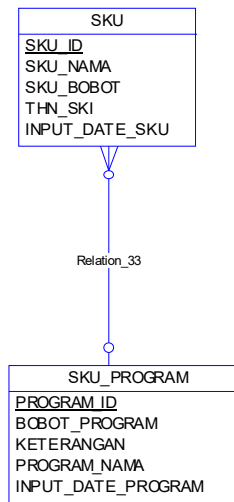


Gambar 4.4 DFD Level 0

Pada DFD level 0 di atas dapat dilihat ada empat proses, yaitu mengelola data SKU, mengelola data program, view data SKU, dan view data program.

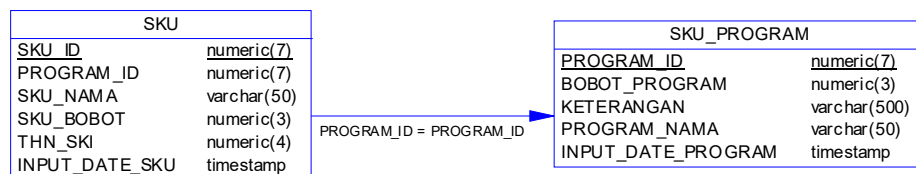
#### 4.4 Entity Relationship Diagram (ERD).

##### 4.4.1 ERD Konseptual



Gambar 4.5 ERD CDM SKI

##### 4.4.2 ERD Physical Rekrutmen Pegawai



Gambar 4.6 ERD PDM SKI

#### 4.5 Desain Table

##### 4.5.1 Tabel SKU

Nama Tabel : SKU

Primary Key : SKU\_ID

Fungsi : mengetahui sasaran kinerja unit



No.	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	SKU_ID	Numeric	7	Primary Key
2	PROGRAM_ID	Numeric	7	Foreign Key
3	SKU_NAMA	Varchar	50	-
4	SKU_BOBOT	Numeric	3	-
5	THN_SKI	Numeric	4	-
6	INPUT_DATE_SKU	Timestamp	-	-

Tabel 4.2 Tabel SKU

#### 4.5.2 Tabel SKU\_PROGRAM

Nama Tabel : SKU\_PROGRAM

Primary Key :PROGRAM\_ID

Fungsi : mengetahui detil program SKU

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	PROGRAM_ID	Numeric	7	Primary Key
2	BOBOT_PROGRAM	Numeric	3	-
3	KETERANGAN	Varchar	500	-
4	PROGRAM_NAMA	Varchar	50	-
5	INPUT_DATE_PROGRAM	Timestamp	-	-

Tabel 4.3 Tabel SKU\_PROGRAM

## 4.6 Implementasi

Pada sub-bab ini akan digambarkan proses yang ada dalam menu SKI(Sasaran Kinerja Individu) dalam bentuk simulasi. Proses yang ada dalam simulasi hanyalah perhitungan saja tanpa mengelola SKI per karyawan.

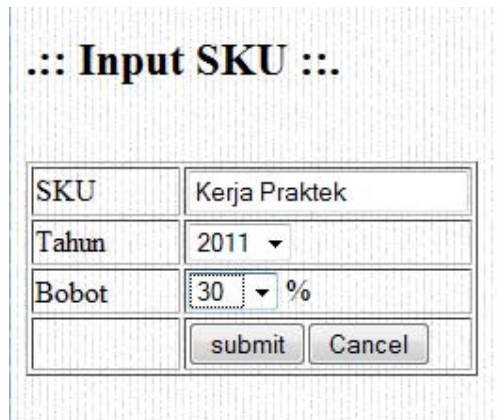
### 4.6.1 Menu Awal SKI



Gambar 4.7 Menu SKI

Gambar 4.7 di atas menunjukkan menu awal SKI. SKU dan program yang disimpan oleh pengguna akan ditampilkan di menu ini termasuk bobot masing-masing

#### 4.6.2 Menu Input SKU

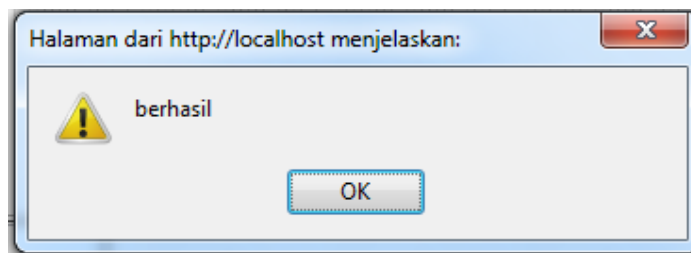


::: Input SKU :::	
SKU	Kerja Praktek
Tahun	2011 ▼
Bobot	30 ▼ %
<input type="button" value="submit"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

Gambar 4.8 Menu Input SKU

Gambar 4.8 di atas merupakan menu untuk menginputkan SKU. Setiap tahun karyawan boleh menginputkan SKU dengan syarat bobot total tidak melebihi 100. Pada gambar terlihat bahwa bobot Kerja Praktek adalah 30%.

#### 4.6.3 Penyimpanan Berhasil



Gambar 4.9 Alert Penyimpanan SKU Berhasil

Jika SKU berhasil disimpan, maka aplikasi akan mengeluarkan peringatan bahwa penyimpanan telah berhasil dilakukan.

#### 4.6.4 Otomatisasi Bobot SKU

Gambar 4.8 yang ditunjukkan sebelumnya menunjukkan bahwa bobot SKU Kerja Praktek adalah 30%. Artinya, bobot yang diperbolehkan jika membuat SKU lagi adalah maksimal 70%. Gambar 4.10 di bawah ini menunjukkan hal tersebut.

Gambar 4.10 Batas Bobot yang SKU Diperbolehkan

#### 4.6.5 Bobot SKU Terpenuhi

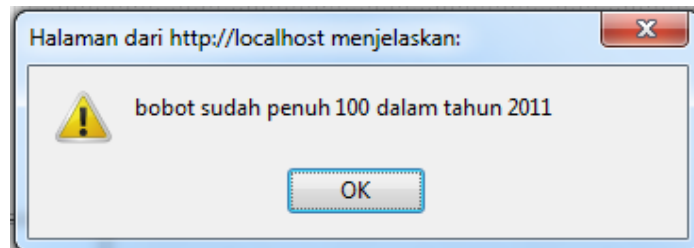
LIST SKI ::

SKU	BOBOT	Program	Bobot	Internal	Eksternal	Keterangan
TA	70					
Kerja Praktek	30					

Gambar 4.11 Bobot Mencapai 100 per Tahun

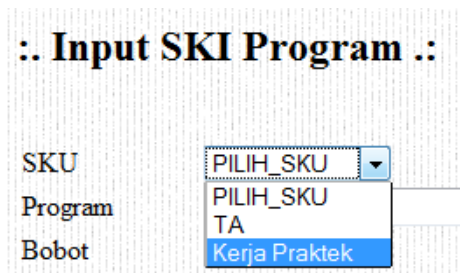
Gambar 4.11 tersebut menunjukkan bahwa seorang karyawan memiliki dua SKU yang jumlah bobotnya telah mencapai 100%. Jika karyawan

menginputkan SKU lagi, maka akan muncul pesan peringatan seperti yang tergambar pada gambar 4.12 berikut ini.



Gambar 4.12 Alert Bobot SKU Penuh

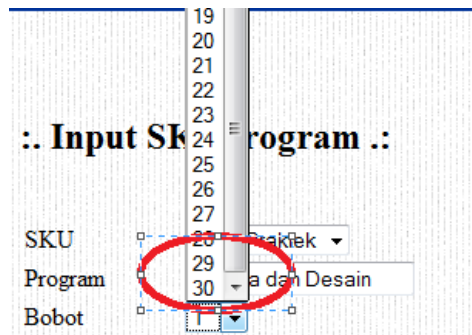
#### 4.6.6 Input Program



Gambar 4.13 Pilih SKU

Gambar 4.13 di atas merupakan fasilitas untuk membuat program pada masing-masing SKU. Langkah pertama yang harus dilakukan adalah memilih SKU untuk mengetahui batas bobot yang diperbolehkan.

#### 4.6.7 Batas Bobot Program

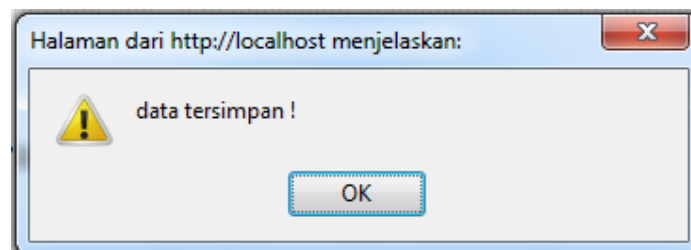


The screenshot shows a web form with the title **:. Input Sk program :.** Below the title are three input fields: **SKU**, **Program**, and **Bobot**. The **Bobot** field is a dropdown menu with a list of values: 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, and 31. The value 30 is selected and highlighted with a red circle. To the right of the dropdown, there is a text label 'Praktek' and a dropdown menu with the value 'a dan Desain'.

Gambar 4.14 Batas Bobot Program

Gambar 4.14 di atas menunjukkan bobot yang diperbolehkan untuk membuat program pada SKU Kerja Praktek. Pada gambar 4.11 sebelumnya, bobot SKU Kerja Praktek adalah 30%. Jadi total bobot program yang akan dibuat pada SKU Kerja Praktek tidak boleh melebihi 30%.

#### 4.6.8 Penyimpanan Program



Gambar 4.15 Penyimpanan Program

Gambar 4.15 tersebut memberi konfirmasi kepada karyawan bahwa program yang diinputkan berhasil disimpan.

#### 4.6.9 Daftar Program

LIST SKI :

SKU	BOBOT	Program	Bobot	Internal	Eksternal	Keterangan
TA	70					
Kerja Praktek	30	Analisa dan Desain	10	Dokumen A		

Gambar 4.16 Daftar Program

Gambar 4.16 tersebut menunjukkan bahwa SKU Kerja Praktek memiliki sebuah program dengan bobot 10%. Bobot SKU Kerja Praktek sendiri adalah 30%. Artinya bobot untuk program berikutnya yang akan dibuat tidak boleh melebihi 20%.

#### 4.6.10 Sisa Bobot Program

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

.. Input Sk program ..

SKU

Program

Bobot

Praktek

20

Gambar 4.17 Sisa Bobot Program

Seperti yang dijelaskan pada sub-bab 4.6.9 Daftar Program, bahwa sisa bobot pada SKU Kerja Praktek adalah 20%. Gambar 4.17 menunjukkan hal yang dimaksud.

#### 4.6.11 Tahun SKU

**:: Input SKU ::**

SKU	
Tahun	PILIH TAHUN
Bobot	PILIH TAHUN
	2011
	2012
	2013
	2014
	2015
	2016
	2017
	2018
	2019
	2020
	2021

Gambar 4.18 Tahun SKU

Gambar 4.18 tersebut menunjukkan bahwa tahun yang dapat dipilih oleh karyawan dimulai pada tahun berjalan mengingat program kerja tidak mungkin dilakukan pada tahun yang sudah lalu.



## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dengan melakukan analisis, desain, dan pembenahan pada aplikasi JOBS, khususnya pada fasilitas SKI yang dimiliki oleh PT Telkom Tbk. Divre V Jatim, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Fasilitas SKI dibuat untuk memudahkan karyawan dalam mengelola program kerja individunya.
2. Program kerja yang dibuat tidak akan mudah dilupakan oleh karyawan karena disimpan dengan baik.
3. Adanya beberapa kesalahan proses pada fasilitas SKI merupakan kesalahan mendasar yang tidak perlu diulangi lagi karena dapat menghambat kinerja karyawan.
4. Simulasi yang telah dibuat ini sudah dapat menangani kesalahan yang terjadi sebelumnya, walaupun masih memerlukan penyempurnaan untuk kenyamanan pengguna.

#### **5.2 Saran**

Untuk mengantisipasi kesalahan-kesalahan yang akan muncul di masa yang akan datang, khususnya dalam implementasi aplikasi, maka perlu dilakukan beberapa hal sebagai berikut:

1. Dilakukan perawatan secara berkala agar kesalahan-kesalahan yang muncul tidak menumpuk.

2. Dalam membuat aplikasi hendaknya dipahami terlebih dahulu proses bisnisnya dengan baik dan benar.

### Daftar Pustaka

- Davis, Gordon B. dan Olson, Margrethe H. 1984. *Management Information Systems: Conceptual Foundation, Structure and Development Second Edition*. McGraw-Hill Books Co.: Singapore.
- Herlambang, Soendoro dan Tanuwijaya, Haryanto. 2005. *Sistem Informasi: Konsep, Teknologi, & Manajemen*. Graha Ilmu: Yogyakarta.
- Jogiyanto. 1989. *Analisis & Disain Sistem Informasi*. Andi: Yogyakarta.
- Kendall, Kenneth E. dan Kendall, Julie E. 2004. *Systems Analysis and Design Fifth Edition*. Prentice Hall.
- Noviansyah, Eka. 2008. *Aplikasi Website Museum Nasional Menggunakan Macromedia Dreamweaver MX*. STIK: Jakarta.
- Shelly, Gary B. dan Rosenblatt, Harry J. 2010. *System Analysis and Design: Eighth Edition*. Course Technology: Boston.
- Sutabri, Tata. 2004. *Analisa Sistem Informasi*. Andi: Yogyakarta.
- <http://telkom.co.id>. Diakses pada 3 November 2010.

## LAMPIRAN 1 KODE PROGRAM

### Koneksi

```
<?php
$host = "localhost";
$user = "root";
$pass = "";

$konek = mysql_connect($host,$user,$pass) or die ("maaf
koneksi gagal");
$db = mysql_select_db("kp");

?>
```

### Halaman Login

```
<html>

<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1252">

<title>:: Jobs Description ::</title>

<!--tes ganti tema -->

<link href="css/stylelog.css" rel="stylesheet"
type="text/css" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/expose-
telkom.css">

</head>

<center><body>

<!-- tes ganti tema -->
<div id="layer01_holder">
  <div id="left"></div>
  <div id="center"></div>
  <div id="right"></div>
</div>

<div id="layer02_holder">
  <div id="left"></div>
  <div id="center"></div>
  <div id="right"></div>
</div>

<div id="layer03_holder">
  <div id="left"></div>
  <div id="center">
    <table width="100%" border="0" cellpadding="0"
cellpadding="0">
      <tr>
```

```

        <td><br/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            <form id="form1" name="form1" method="post"
action="checklogin.php" >
                <label>Nama
                    <input name="entered_user" type="text" id="username"
size="20" />
                </label>
                <label>Password
                    <input type="password" name="entered_password"
id="password" style="margin-top:5px;" />
                </label>
                <label>
                    <input type="submit" name="Masuk" id="button"
value="Login" />
                </label>

            </form>    </td>
        </tr>
    </table>
</div>
<div id="right"></div>
</div>

<div id="layer04_holder">
    <div id="left"></div>
    <div id="center">
        </div>
    <div id="right"></div>
</div>

<div id="layer05_holder">
    <div align="left">&nbsp;</div>
</div>

<!-- end tes ganti tema -->
</body>
</center>
</html>

```

## Check Login

```

<?php
session_start();
include("koneksi.php");
$username = $_POST['entered_user'];
$password = $_POST['entered_password'];

$query = mysql_query("SELECT master_sdm.nik,
master_sdm.nama_karyawan, master_pos.nama_jabatan,
master_sdm.kode_loker, master_sdm.kode_jabatan FROM master_sdm,
master_pos WHERE master_pos.kode_jabatan=master_sdm.kode_jabatan
and master_sdm.nik=$username and master_sdm.password =$password");
$count=mysql_num_rows($query);

if($count ==1)
{
    while($row=mysql_fetch_array($query))
    {
        $_SESSION['nik'] = $row[0];
        $_SESSION['nama'] = $row[1];
        $_SESSION['jabatan'] = $row[2];
        $_SESSION['koloker'] = $row[3];
        $_SESSION['kojabat'] = $row[4];
    }
}

?>

<script>
document.location='SKI.php';
</script>

<?php
}
else
{
echo "<script>alert('kombinasi username dan password salah
!')</script>";
echo"<meta http-equiv='refresh' content='0;url=index.php'>";
}

?>

```

## Frame SKI

```
<html>
<head>
<frameset rows="28%,72%" frameborder="no" >
    <frame src="header.php" noresize />
    <frameset cols="22%,78%" frameborder="no" >
        <frame name="menu" src="menu.php" noresize />
        <frame src="ListSKI.php" name="content" noresize
    />
    </frameset>
</frameset>
<noframes></noframes>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

## Header

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">
</head>

<body bgcolor="#003399">

</body>
</html>
```

## Menu SKI

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>jQuery UI Accordion - No auto height</title>
    <link rel="stylesheet" href="theme/jquery.ui.all.css">
    <link rel="stylesheet" href="demos.css">
    <script src="jquery-1.4.2.js"></script>
    <script src="ui/jquery.ui.core.js"></script>
    <script src="ui/jquery.ui.widget.js"></script>
    <script src="ui/jquery.ui.accordion.js"></script>

    <script>
    $(function() {
        $( "#accordion" ).accordion({
            autoHeight: false,
```

```

        navigation: true
    });
}));
</script>
</head>

<body background="image/bg-tipis.jpg" style="background-
repeat:inherit ">
<table>
<tr><td width="300">
<div class="demo">
<div id="accordion">
    <h3><a href="#section1">Job Desc</a></h3>
    <div>
    </div>
    <h3><a href="#section2">Support Doc</a></h3>
    <div>
        <p><a href="ListSKI.php" target="content">SKI
</a><br/>
    </div>
    <h3><a href="#section3">Monitoring</a></h3>
    <div>
        <ul>
            <li><a href="http://www.google.com"
target="content">www.google.com</a></li>
            <li><a href="http://www.yahoo.com"
target="content">www.yahoo.com</a></li>
        </ul>
    </div>

</div>
</div><br/>
<div align="center"><h2><p><a href="logout.php"
target="_parent">Log Out</a></p></h2></div>
</td></tr>
</table>

</body>
</html>

```

## List SKI

```

<?php
session_start();
include("koneksi.php");
?>
<html>
<head>
<script>
function delconfirm(url,nama)
{
    if (confirm("apakah anda ingin menghapus "+nama+ "
?"))
    {
        document.location= url;
    }
}

```



```

}
</script>
<link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css">
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<style type="text/css">
<!--
.style3 {color: #FFFFFF; font-weight: bold; }
.style5 {font-size: medium}
-->
</style>
</head>

<body style="background-repeat:inherit "
background="image/a.gif">

<table>
<tr><td >Kode Jabatan</td><td>: <?php echo $_SESSION['kojabat'];
?></td></tr>
<tr><td>Nama Karyawan </td><td>: <?php echo $_SESSION['nama'];
?></td></tr>
<tr><td>Kode Loker</td><td>: <?php echo $_SESSION['koloker'];
?></td></tr>
<tr><td>Jabatan </td><td>: <?php echo $_SESSION['jabatan'];
?></td></tr>
</table>
<hr size="1" width="100%"/>
<br/>
.: LIST SKI ::<br/><br/>
<?php
include('koneksi.php'); // include your code to connect to DB.
/*
        Place code to connect to your DB here.
*/
$jml =0;
$query = mysql_query("select sku_id, sku_nama,sku_bobot from
sku_desc");
while($row=mysql_fetch_array($query))
{
    $ada=0;
    $jml=$jml+1;
    $id=$row[0];
    $qpro = mysql_query("select sku_id,program_nama,bobot_ski
from ski_program where sku_id = $id");
    $count = mysql_num_rows($qpro);
    if($count>0)
    {
        while($xrow=mysql_fetch_array($qpro))
        {
            if($ada==0)
            {
                //echo
                "<td>$xrow[1]</td><td>$xrow[2]</td></tr>";
            }
            else
            {
                //echo
                "<tr><td></td><td></td><td>$xrow[1]</td><td>$xrow[2]</td></tr>";
            }
        }
    }
}

```

```

        $jml=$jml+1;
        }
        $ada=1;
    }
}
else
{
//echo "<td></td><td></td></tr>";
}
}

// How many adjacent pages should be shown on each side?
$adjacents = 3;

/*
    First get total number of rows in data table.
    If you have a WHERE clause in your query, make sure you
mirror it here.
*/
// $query = "select sku_desc.sku_id, sku_desc.sku_nama,
sku_desc.sku_bobot, ski_program.program_id,
ski_program.program_nama, ski_program.bobot_ski,
ski_program.internal, ski_program.eksternal,
ski_program.keterangan from sku_desc, ski_program where
sku_desc.sku_id=ski_program.sku_id";
// $total_pages = mysql_fetch_array(mysql_query($query));
// $total_pages = mysql_num_rows($query);
// $total_pages = $total_pages[num];
$total_pages = $jml;
/* Setup vars for query. */
$targetpage = "ListSKI.php"; //your file name (the name of
this file)
$limit = 4;
//how many items to show per page
$page = $_GET['page'];
if($page)
    $start = ($page - 1) * $limit;
//first item to display on this page
else
    $start = 0;
//if no page var is given, set start to 0

/* Get data. */
$sql = "select sku_id, sku_nama,sku_bobot from sku_desc
LIMIT $start, $limit";
$result = mysql_query($sql);

/* Setup page vars for display. */
if ($page == 0) $page = 1; //if
no page var is given, default to 1.
$prev = $page - 1;
//previous page is page - 1
$next = $page + 1;
//next page is page + 1
$lastpage = ceil($total_pages/$limit); //lastpage
is = total pages / items per page, rounded up.
$lpml = $lastpage - 1; //last
page minus 1

```

```

/*
    Now we apply our rules and draw the pagination object.
    We're actually saving the code to a variable in case
    we want to draw it more than once.
*/
$pagination = "";
if($lastpage > 1)
{
    $pagination .= "<div class=\"pagination\">";
    //previous button
    if ($page > 1)
        $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=\$prev\">« previous</a>";
    else
        $pagination.= "<span class=\"disabled\">«
previous</span>";

    //pages
    if ($lastpage < 7 + ($adjacents * 2)) //not enough
pages to bother breaking it up
    {
        for ($counter = 1; $counter <= $lastpage;
$counter++)
        {
            if ($counter == $page)
                $pagination.= "<span
class=\"current\">$counter</span>";
            else
                $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=\$counter\">$counter</a>";
        }
    }
    elseif($lastpage > 5 + ($adjacents * 2)) //enough
pages to hide some
    {
        //close to beginning; only hide later pages
        if($page < 1 + ($adjacents * 2))
        {
            for ($counter = 1; $counter < 4 +
($adjacents * 2); $counter++)
            {
                if ($counter == $page)
                    $pagination.= "<span
class=\"current\">$counter</span>";
                else
                    $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=\$counter\">$counter</a>";
            }
        }
        $pagination.= "...";
        $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=\$lpml\">\$lpml</a>";
        $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=\$lastpage\">\$lastpage</a>";
    }
    //in middle; hide some front and some back

```

```

elseif($lastpage - ($adjacents * 2) > $page &&
$page > ($adjacents * 2))
{
    $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=1\">1</a>";
    $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=2\">2</a>";
    $pagination.= "...";
    for ($counter = $page - $adjacents;
$counter <= $page + $adjacents; $counter++)
    {
        if ($counter == $page)
            $pagination.= "<span
class=\"current\">$counter</span>";
        else
            $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=$counter\">$counter</a>";
    }
    $pagination.= "...";
    $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=$lpml\">$lpml</a>";
    $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=$lastpage\">$lastpage</a>";
}
//close to end; only hide early pages
else
{
    $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=1\">1</a>";
    $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=2\">2</a>";
    $pagination.= "...";
    for ($counter = $lastpage - (2 +
($adjacents * 2)); $counter <= $lastpage; $counter++)
    {
        if ($counter == $page)
            $pagination.= "<span
class=\"current\">$counter</span>";
        else
            $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=$counter\">$counter</a>";
    }
}
}

//next button
if ($page < $counter - 1)
    $pagination.= "<a
href=\"\$targetpage?page=$next\">next >></a>";
else
    $pagination.= "<span class=\"disabled\">next
>></span>";
    $pagination.= "</div>\n";
}
?>
<table width="600">

```

```

<tr bgcolor="#0033FF"><td><div align="center" class="style5"><span
class="style3">SKU</span></div></td>
<td><div align="center" class="style5"><span
class="style3">BOBOT</span></div></td>
<td><div align="center" class="style5"><span
class="style3">Program</span></div></td>
<td><div align="center" class="style5"><span
class="style3">Bobot</span></div></td>
<td><div align="center" class="style5"><span
class="style3">Internal</span></div></td>
<td><div align="center" class="style5"><span
class="style3">Eksternal</span></div></td>
<td><div align="center" class="style5"><span
class="style3">Keterangan</span></div></td>
<td><div align="center" class="style5"><span
class="style3">Delete</span></div></td>
</tr>

<?php
    while($row = mysql_fetch_array($result))
    {
        $ada=0;
        echo "<tr bgcolor='#33CCFF'><td><a
href='edit_sku.php?id=$row[0]'">$row[1]</a></td><td>$row[2]</td>" ;
        $id=$row[0];
        $qpro = mysql_query("select
sku_id,program_nama,bobot_ski, internal, eksternal, keterangan,
program_id from ski_program where sku_id = $id");
        $count = mysql_num_rows($qpro);
        if($count>0)
        {
            while($xrow=mysql_fetch_array($qpro))
            {
                if($ada==0)
                {
                    echo "<td><a
href='edit_skipprogram.php?id=$xrow[6]'">$xrow[1]</a></td><td>$xrow[
2]</td><td>$xrow[3]</td><td>$xrow[4]</td><td>$xrow[5]</td><td><a
href='javascript:delconfirm(\"delete_skipprogram.php?id=$xrow[6]\",
\"$xrow[1]\" )'><center><img src='image/delete.gif'
/></center></a></td></tr>";
                }
                else
                {
                    echo "<tr
bgcolor='#33CCFF'><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td><a
href='edit_skipprogram.php?id=$xrow[6]'">$xrow[1]</a></td><td>$xrow[
2]</td><td>$xrow[3]</td><td>$xrow[4]</td><td>$xrow[5]</td><td><a
href='javascript:delconfirm(\"delete_skipprogram.php?id=$xrow[6]\",
\"$xrow[1]\" )'><center><img src='image/delete.gif'
/></center></a></td></tr>";
                }
            }
            $ada=1;
        }
    }
    else
    {
        echo
"<td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&
nbsp;</td><td>&nbsp;</td></tr>";
    }
}

```

```

        }
    }
    ?>
</table>
<?php echo $pagination; ?>
<br/><br/>
| <a href="sku_input.php?ready=0"> Input
SKU </a> | <a href="skiprogram_input.php?ready=0"> Input Program </a>|
</body>
</html>

```

## Input SKU

```

<?php
session_start();
include("koneksi.php");
$bobot = $_GET['botsku'];
$ready = $_GET['ready'];
$nama = $_GET['nama'];
$isi = $_GET['isi'];

?>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">
</head>

<body background="image/a.gif" style="background-repeat:inherit ">
<br/>
<h2>... Input SKU ...</h2><br/>
<form name="form1" method="post" action="">
<table border="1">
<tr><td width="75">SKU</td><td ><input type="text" value="<?php
echo $nama; ?>"name="skunama" width="100"/></td></tr>
<tr><td>Tahun</td><td>
<select name="thn" onChange="form1.submit()">
<?php

        if($ready==0)
        {
            echo "<option selected='selected' >PILIH_TAHUN </option>";
            $thn = Date("Y");
            $range=10;
            for($i=0;$i<=$range;$i++)
            {
                $x = $thn+$i;
                echo "<option value=$x >$x </option>";
            }
        }
        else if($ready==1)
        {

```

```

        $thn = Date("Y");
        $range=10;
        echo "<option value=$isi selected='selected' >$isi
</option>";
        for($i=0;$i<=$range;$i++)
        {
            $x = $thn+$i;
            echo "<option value=$x >$x </option>";
        }

    }

?>
</select></td></tr>
<tr><td>Bobot</td><td>
<select name="bobotsku">
<?php
if($ready==0)
{
    $batas = 100;
    for($i=1;$i<=$batas;$i++)
    {
        echo "<option value=$i> $i </option>";
    }
}
else
{
    $batas = 100-$bobot;
    for($i=1;$i<=$batas;$i++)
    {
        echo "<option value=$i> $i </option>";
    }
}
?>
</select> % </td></tr>
<tr><td></td><td><input name="btnsubmit" type="submit"
value="submit"/><input name="reset" type="reset" value="Cancel"
onClick="window.location.href='ListSKI.php'"/></td></tr>
</table>
</form>
<?php
if(isset($_POST['btnsubmit']))
{
    //echo $_POST['thn'];

    $nama = $_POST['skunama'];
    $bbt = $_POST['bobotsku'];
    $tglin = date("Y-m-d");
    $thns = $_POST['thn'];
    $kobat= $_SESSION['kojabat'];
    $inputby = $_SESSION['nik'];
    if($thns=="PILIH_TAHUN" || empty($nama))
    {
        echo "<script>alert('Pilihlah tahun SKU dan isilah nama
SKU')</script>";
    }
    else
    {
        $qins = mysql_query("insert into sku_desc
values('','$nama','$bbt','$inputby','$tglin','$thns','$kobat')");
    }
}

```

```

        if($qins)
        {
            ?>
            <script>
            alert("berhasil");
            self.location.href="ListSKI.php";
            </script>
            <?php
            }
    }

    if(isset($_POST['thn']))
    {
        if($_POST['thn']=="PILIH_TAHUN")
        {
        }
        else
        {
            $namasku=$_POST['skunama'];
            $isi = $_POST['thn'];
            $bobotsku = 0;
            $qthn = mysql_query("select sum(sku_bobot)
from sku_desc where thn_ski = $isi");

            while($rowt=mysql_fetch_array($qthn))
            {
                $bobotsku = $rowt['0'];
            }

            if($bobotsku==100)
            {
                echo "<script>alert('bobot
sudah penuh 100 dalam tahun $isi ')</script>";
                echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=sku_input.php?ready=0&isi=$isi&botsk
u=$bobotsku&nama=$namasku'>";
            }
            else
            {
                echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=sku_input.php?ready=1&isi=$isi&botsk
u=$bobotsku&nama=$namasku'>";
            }
        }
    }

    if(isset($_POST['reset']))
    {
        echo"<meta http-equiv='refresh' content='0;url=ListSKI.php'>";
    }
    ?>
</body>

```



```
</html>
```

## Input Program SKU

```
<?php
include("koneksi.php");
session_start();
$ready = $_GET['ready'];
if($ready==1)
{
    $skuid=$_GET['skuid'];
    $qbobot = mysql_query("select sku_bobot from sku_desc where
sku_id=$skuid");
    while($nrow=mysql_fetch_array($qbobot))
    {
        $skubobot=$nrow[0];
    }

    $qbebot = mysql_query("select sum(bobot_ski) from
ski_program where sku_id=$skuid");
    while($xrow=mysql_fetch_array($qbebot))
    {
        $skibot=$xrow[0];
    }

    $tot = $skubobot-$skibot;
    if($tot==0)
    {
        echo "<script>alert('bobot
penuh!'); </script>";
        echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=ListSKI.php'>";
    }
}
?>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">
</head>
<body background="image/a.gif">
<br/><br/>
<h2>.. Input SKI Program .:</h2><br/>
<form name="han" method="post" action="">
<table height="233">
<tr><td width="100">SKU</td><td><select name="cbskunama"
onChange="han.submit()">
<?php
    $qsku = mysql_query("select sku_id, sku_nama from
sku_desc");
    if($ready==0)
    {
        echo "<option>PILIH_SKU</option>";
        while($rowsku = mysql_fetch_array($qsku))
```

```

        {
            echo "<option
value=$rowsku[0]>$rowsku[1]</option>";
        }
    }
    else
    {
        while($rowsku = mysql_fetch_array($qsku))
        {
            if($rowsku[0]==$skuid)
            {
                echo "<option value=$skuid
selected='selected' >$rowsku[1]</option>";
            }
            else
            {
                echo "<option
value=$rowsku[0]>$rowsku[1]</option>";
            }
        }
    }
?></select></td></tr>
<tr><td>Program</td><td><input type="text" name="prog"/></td></tr>
<tr><td>Bobot</td><td><select name="skibobot">
<?php
if($ready==0)
{
    $batas =100;
    for($i=1;$i<=$batas;$i++)
    {
        echo "<option value=$i>$i</option>";
    }
}
else
{
    $batas=$skubobot-$skibot;
    for($i=1;$i<=$batas;$i++)
    {
        echo "<option value=$i>$i</option>";
    }
}
?>
</select></td></tr>
<tr><td><b>Hubungan</b></td><td></td></tr>
<tr><td>Internal</td><td><input type="text"
name="internal"/></td></tr>
<tr><td>Eksternal</td><td><input type="text"
name="eksternal"/></td></tr>
<tr><td>Keterangan</td><td><textarea
name="keterangan"></textarea></td></tr>
<tr><td></td><td><input name="btnsubmit" type="submit"
value="submit"/><input type="reset" value="Cancel"
onClick="window.location.href='ListSKI.php'"/></td></tr>
</table>
</form>

<?php

    if(isset($_POST['cbskunama']))

```

```

        {
            $id=$_POST['cbskunama'];
            echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=skiprogram_input.php?ready=1&skuid=$
id'>";
        }

        if(isset($_POST['btnsubmit']))
        {
            $sid = $_POST['cbskunama'];
            $prognama = $_POST['prog'];
            $bbt = $_POST['skibobot'];
            $int = $_POST['internal'];
            $eks = $_POST['eksternal'];
            $ket = $_POST['keterangan'];
            $tgl = date("Y-m-d");

            if($sid=="PILIH_SKU" || empty($prognama))
            {
                echo "<script>alert('pilih nama sku nya dan isilah
nama ski program'); </script>";
                echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=skiprogram_input.php?ready=0'>";
            }
            else
            {
                $insprog = mysql_query("insert into
ski_program
values('$sid','','$bbt','$int','$eks','$ket','','$tgl','$prognama'
)");

                if($insprog)
                {
                    echo "<script>alert('data tersimpan !');

</script>";
                    echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=ListSKI.php'>";
                }
                else
                {
                    echo "<script>alert('gagal di simpan !');

</script>";
                }
            }
        }
    }
?>
</body>
</html>

```

## Edit SKU

```

<?php
session_start();
include("koneksi.php");
?>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>

```

```

<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">
<script>
function delconfirm(url,nama)
{
    if (confirm("apakah anda ingin menghapus "+nama+ "
?"))
        {
            document.location= url;
        }
}
</script>
</head>

<body style="background-repeat:inherit "
background="image/a.gif">
<h2>.: Edit SKU :. </h2><br/><br/>
<?php
$id = $_GET['id'];

$thn = "";
$namasku="";
$quer = mysql_query("select * from sku_desc where sku_id=$id");
while($row=mysql_fetch_array($quer))
{
    $thn=$row['thn_ski'];
    $namasku=$row['sku_nama'];
    $bbt = $row['sku_bobot'];
}

$bobotsku=0;
$qsku = mysql_query("select sum(sku_bobot) from sku_desc where
thn_ski=$thn");
while($nrow=mysql_fetch_array($qsku))
{
    $bobotsku=$nrow[0];
}

$qski = mysql_query("select sum(bobot_ski) from ski_program where
sku_id=$id");
while($xrow=mysql_fetch_array($qski))
{
    $bobotski=$xrow[0];
}

?>
<form method="post" action="">
<table border="1">
    <tr>
        <td width="100">SKU</td>
        <td><input type="text" name="namasku" value="<?php echo
$namasku; ?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Tahun</td>
        <td><select name="cbtahun">

```

```

        <?php
        echo "<option value=$thn selected='selected' > $thn
</option>";
        ?>
    </select></td>
</tr>
    <tr>
    <td>Bobot</td>
    <td><select name="cbbobot">
        <?php
        $max = 100 - $bobotsku + $bbt;

        echo "<option value=$bbt selected='selected' > $bbt
</option>";
        for ( $i=$bobotski;$i<=$max;$i++)
        {
            if(!empty($i))
            {
                echo "<option value=$i>$i</option>";
            }
        }
        ?>
    </select></td>
</tr>
    <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td><input type="submit" value="Edit" name="btnsubmit"/><input
type="reset" value="cancel"
onClick="document.location='ListSKI.php';"/></td>
</tr>
</table>
</form>
<br/><br/>
<?php
echo "<a
href='javascript:delconfirm(\"delete_sku.php?id=$id\", \"$namasku\"
)'\><img src='image/delete.gif'> Delete SKU</a>"
?>
</body>
</html>
<?php
if(isset($_POST['btnsubmit']))
{
    if (empty($_POST['namasku']))
    {
        echo "<script> alert('SKU tidak boleh Kosong !');
</script>";
    }
    else
    {
        {
        $nm = $_POST['namasku'];
        $bot = $_POST['cbbobot'];
        $taon = $_POST['cbtahun'];
        $qins=mysql_query("update sku_desc set sku_nama =
'$nm', sku_bobot= '$bot', thn_ski ='$taon' where sku_id= $id");
        if($qins)
        {
            echo "<script> alert('Edit
Berhasil'); </script>";

```

```

                                echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=ListSKI.php'>";
                                }
                                else
                                {
                                echo "<script> alert('error
!'); </script>";
                                //echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=ListSKI.php'>";
                                }
                                }
}
?>

```

### Edit Program SKU

```

<?php
include("koneksi.php");
$idpro = $_GET['id'];
$query = mysql_query("select * from ski_program where
program_id=$idpro");
    $idsku="";
    while($row=mysql_fetch_array($query))
    {
        $idsku = $row['sku_id'];
        $progski = $row['program_nama'];
        $bobotski = $row['bobot_ski'];
        $internal = $row['internal'];
        $eksternal = $row['eksternal'];
        $keterangan = $row['keterangan'];
    }

    $qsku = mysql_query("select sku_nama, sku_bobot from
sku_desc where sku_id=$idsku");
    while($skurow=mysql_fetch_array($qsku))
    {
        $namasku = $skurow[0];
        $skubobot = $skurow[1];
    }

    $qjmlski = mysql_query("select sum(bobot_ski) from
ski_program where sku_id=$idsku");
    while($bbt=mysql_fetch_array($qjmlski))
    {
        $jmlbobotski = $bbt[0];
    }
?>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">
</head>

```

```

<body style="background-repeat:inherit "
background="image/a.gif">
<h2>.: Edit SKI Program</h2>
<form name="han" method="post" action="">
<table height="233">
<tr><td width="100">SKU</td><td><input type="text" name="skunama"
value="<?php echo $namasku; ?>" readonly /></td></tr>
<tr><td>Program</td><td><input type="text" name="prog"
value="<?php echo $progski; ?>" /></td></tr>
<tr><td>Bobot</td><td><select name="skibobot">
<?php
$batas=$skubobot-$jmlbobotski+$bobotski;
echo "<option value=$bobotski
selected='selected'>$bobotski</option>";
for($i=1;$i<=$batas;$i++)
{
echo "<option value=$i >$i</option>";
}
?>
</select></td></tr>
<tr><td><b>Hubungan</b></td><td></td></tr>
<tr><td>Internal</td><td><input type="text" name="internal"
value="<?php echo $internal; ?>" /></td></tr>
<tr><td>Eksternal</td><td><input type="text" name="eksternal"
value="<?php echo $eksternal; ?>" /></td></tr>
<tr><td>Keterangan</td><td><textarea name="keterangan"><?php echo
$keterangan; ?></textarea></td></tr>
<tr><td></td><td><input name="btnsubmit" type="submit"
value="submit" /><input type="reset" value="Cancel"
onClick="window.location.href='ListSKI.php' " /></td></tr>
</table>
</form>
</body>
</html>
<?php
    if(isset($_POST['btnsubmit']))
    {
        if(empty($_POST['prog']))
        {
            echo "<script>alert('nama program
tidak boleh kosong !');</script>";
        }
        else
        {
            $name = $_POST['prog'];
            $bbt = $_POST['skibobot'];
            $int = $_POST['internal'];
            $eks = $_POST['eksternal'];
            $ket = $_POST['keterangan'];
            $qins=mysql_query("update ski_program set
program_nama = '$name', bobot_ski= '$bbt', internal ='$int',
eksternal = '$eks', keterangan = '$ket' where program_id=
$idpro");

            if($qins)
            {
                echo "<script> alert('Edit
Berhasil'); </script>";
                echo"<meta http-
equiv='refresh' content='0;url=ListSKI.php'>";
            }
        }
    }

```

```

    }
    else
    {
        echo "<script> alert('error
!'); </script>";
        //echo"<meta http-
equiv='refresh'content='0;url=ListSKI.php'>";
    }
}
?>

```

### Delete SKU

```

<?php
session_start();
include("koneksi.php");
$idsku = $_GET['id'];

$qdel = mysql_query("delete from sku_desc where sku_id=$idsku");
if($qdel)
{
    echo "<script>alert(' berhasil di hapus !'); </script>";
    echo "<meta http-equiv='refresh'content='0;url=ListSKI.php' />";
}
else
{
    echo "<script>alert(' error !'); </script>";
}
?>

```

### Delete Program SKU

```


<?php
session_start();
include("koneksi.php");
$idpro = $_GET['id'];

$query = mysql_query("delete from ski_program where
program_id=$idpro");
if($query)
{
    echo "<script> alert('delete berhasil'); </script>";
    echo"<meta http-equiv='refresh'content='0;url=ListSKI.php'>";
}
?>

```




## LAMPIRAN 2 KARTU BIMBINGAN KERJA PRAKTEK

  
**KARTU BIMBINGAN  
KELOMPOK KERJA PRAKTEK**

**Nama Perusahaan** : PT TELKOM DIVISI SURABAYA  
**Alamat Perusahaan** : Jl. KETINTANG 150 SURABAYA  
**Contact Person** : ADHI PRASETILO, S.Kom / 081 2502026  
**Judul Kerja Praktek** : ANALISA, DESAIN, DAN PERBAIKAN APLIKASI SOBS  
**Aplikasi/Sistem yang dibuat** : PERBAIKAN PROSES PADA MENLO SKI  
**Anggota Kelompok** : 1. MUHAMMAD AYUB NIM : 07.1010.0373  
 2. .... NIM : .....

Tanggal	Jam	Materi Bimbingan	Paraf Dosen	T. Tangan Mhs.
02-11-2010 10:30 WIB		Pengantar dan laksanakan KP	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>
12-11-2010 10:00 WIB		Korteksi Bab I & penulisan ilmiah	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>
04-12-2010 13:30 WIB		Pengantar dan laksanakan teori	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>
06-12-2010 10:30 WIB		Korteksi Bab II	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>

Surabaya, 11 - 01 - 2011  
Menyetujui Presentasi KP  
  
**TEGAK HARY SUSILO, S.Kom**  
 Dosen Pembimbing KP

## LAMPIRAN 3 ACUAN KERJA PRAKTEK

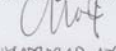
Form. KP- 5	
<b>ACUAN KERJA (RANGKAP 3)</b>	
Nama Tempat Praktek (Bag/Divisi)	: ISDC REGIONAL 5
Nama Penyelia	: ADHI PRASETIO, S.Kom.
Jabatan Penyelia	: ASMAN EA OMAS ISDC 5
Alamat	: Jl. KETINTANG 156 SURABAYA
Telepon/Hp.	: (031) - 3502026
Fax	: (031) - 8280913
E-mail	: adhi.prasetio@telkom.co.id
Nama Mahasiswa	: MUHAMMAD AYUB
NIM Mahasiswa	: 07.41010.0373
Telepon/Hp.	: (.....) - ..... / 085 655 185 480
Fax	: (.....) - .....
E-mail	: ayub.institute@gmail.com
Nama Dosen Pembimbing	: TEGAR HERU SUSILO, S.Kom.
Telepon/Hp.	: (.....) - ..... / 0856 48322668
Fax	: (.....) - .....
E-mail	: tegar@stikom.edu
Judul/Topik/Tema	: Analisa dan Desain Sistem
Uraian Singkat	: KP ini bertujuan untuk analisa, membuat perancangan sistem (DFD & ERD) dan memperbaiki aplikasi "JOBS" yang sudah ada di Telkom Divre V. Analisa & perbaikan dibatasi pada menu SKI (salah satu menu pada aplikasi "JOBS")
Perkiraan Jangka Waktu (dd-mm-yyyy)	: 22 - 09 - 2010 s.d. 22 - 10 - 2010

**Garis Besar Rencana Kerja Mingguan**

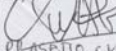
No.	Waktu (hari dan jam)	Uraian Rencana Kerja
1	Minggu 1 Hari : Rabu s.d. Jumat Jam : 07:30 s.d. 16:15	Pengenalan Lapangan
2	Minggu 2 Hari : Senin s.d. Jumat Jam : 07:30 s.d. 16:15	Pengarahan KP & Pemahaman Aplikasi web "JOBS"
3	Minggu 3 Hari : Senin s.d. Jumat Jam : 07:30 s.d. 16:15	Analisa dan mendesain ulang sistem yang lama
4	Minggu 4 Hari : Senin s.d. Jumat Jam : 07:30 s.d. 16:15	Analisa dan memperbaiki aplikasi web "JOBS" menu SKI
5	Minggu 5 Hari : Senin s.d. Jumat Jam : 07:30 s.d. 16:15	Evaluasi dan Revisi dari Penyelia
6	Minggu 6 Hari : ..... s.d. .... Jam : ..... s.d. ....	
7	Minggu 7 Hari : ..... s.d. .... Jam : ..... s.d. ....	
8	Minggu 8 Hari : ..... s.d. .... Jam : ..... s.d. ....	
9	Minggu 9 Hari : ..... s.d. .... Jam : ..... s.d. ....	

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan telah membaca dan memahami isi dari Acuan Kerja.


Peserta Kerja Praktek,

 22/10  
2010  
MUHAMMAD ATIQ  
Tanggal, Tandatangan & Nama Jelas

Penyelia,

 22/10  
2010  
ADHI PRASETYO  
Tanggal, Tandatangan, Nama Jelas, Stempel

Dosen Pembimbing,

  
TEGUH HERU SUSILO, S.Kom  
Tanggal, Tandatangan & Nama Jelas